



## GÉNÉRATION GAMERS : VIVE LES ENFANTS À LA GAMERS ASSEMBLY !

La Gamers Assembly donne rendez-vous aux grands, mais aussi aux joueurs en herbe avec une multitude d'animations dédiées au cœur de l'espace « Familles digitales » !

**Poitiers, le 24 février 2016** - La **Gamers Assembly**, événement unique en son genre dédié aux joueurs et professionnels de l'esport, qui se déroulera du **26 au 28 mars** prochain invite les enfants à investir le **Parc des Expositions de Poitiers** ! Une occasion rêvée de découvrir et de s'initier à l'univers des jeux vidéo de manière ludique et pédagogique.

*“L'espace « **Familles digitales** » de la **Gamers Assembly** est la grande nouveauté de cette édition 2016 et a pour vocation de permettre au public d'échanger, d'apprendre, de développer ses compétences, ou encore de mieux appréhender l'univers des jeux vidéo. Cet espace offre, aux petits comme aux grands, **600m<sup>2</sup> d'activités ludiques et pédagogiques** pour explorer toutes les facettes du jeu vidéo, tout au long de la vie”, explique **Vanessa Lalo, psychologue spécialiste du numérique à l'initiative du projet.** “Vivez des expériences uniques, à la pointe de l'innovation, et expérimentez en famille des initiations éducatives et culturelles, des ateliers de fabrication, de découvertes créatives... et participez aux conférences et rencontres autour de l'univers du jeu vidéo.”*



### Les jeux vidéo à la pointe de l'éducation

Au travers de **conférences et tables rondes**, d'**ateliers** et **animations**, enfants et familles sont conviés à découvrir les **nouveaux usages et applications du numérique éducatif**. Au sein de l'univers « **Écoles du Futur** » chacun peut expérimenter les nouveaux outils numériques au service des apprentissages, se défier et découvrir les pédagogies innovantes. [Réseau Canopé](#) emmène les jeunes visiteurs et leurs parents au coeur d'animations palpitantes, comme des **tournois vidéoludiques**, une **immersion en réalité virtuelle** ou encore une **visite virtuelle** pour découvrir la jungle dense et luxuriante ! L'[Académie de Poitiers](#) organisera des **rencontres entre les familles et professionnels du numérique éducatif**, ainsi que des démonstrations des ressources utilisées dans le milieu scolaire. Un **univers cubes-édu** permettra quant à lui de découvrir des **utilisations de jeux vidéo comme Minecraft à des fins éducatives**. Et ce n'est pas tout ! Des acteurs et professionnels de la médiation éducative et culturelle s'investissent pour offrir aux familles d'autres types d'animation, comme [La Souris Grise](#) qui permet la prise en main de nouvelles applications éducatives. Le [réseau des Médiathèques de Poitiers](#) proposera quant à lui différents supports culturels autour du numérique, ou même un **espace dédié aux jeux vidéo et de plateau**.



**Créer et s'amuser sans limite**

Et pour les gamers en herbe qui aimeraient mettre la main à la pâte, l'espace « **Familles digitales** » offre de nombreuses opportunités pour **s'ouvrir au monde numérique**. L'**univers cosplay** permet à toutes et tous de **réaliser costumes et accessoires** de leurs personnages préférés en papier mâché, ou encore de **façonner sa propre épée à la mode Minecraft**. Le [SPN](#) et les **Petits Débrouillards**, dans l'esprit du projet [Cobalt](#), ont construit pour l'occasion un **parcours ludo-éducatif libre** afin de permettre aux plus jeunes d'en savoir plus sur **la création d'un jeu vidéo**, de A à Z, s'essayer à quelques **parties de jeux rétro** grâce à l'association [MO5.COM](#), mais aussi de découvrir comment sont créées les **bornes d'arcades** de notre enfance. Tralalère de son côté encourage les enfants de tous âges à s'initier au code en abordant les notions de base de l'informatique, de la programmation et des data ; et en les appliquant grâce à des applications originales. Et pour une expérience plus immersive encore, découvrez l'univers « Makers Space », en partenariat avec [ERDF](#) : Usines Nouvelles offre à tous les visiteurs l'opportunité de fabriquer son propre badge électronique ; Quai-Lab, de son côté, initie le public à la conception et manipulation de l'arduino et de robots. Les plus ingénieux pourront également s'amuser à détourner des jouets électroniques pour faire de la musique, découvrir des jeux indépendants et se défier au 1Dpong de Haum avec Rurart.

L'univers « Gamin's Accueil » accueille les enfants jusqu'à 3 ans au sein de sa garderie ludique ! L'accès à la Gamers Assembly est gratuite pour les enfants de moins de 6 ans.

L'intégralité des animations, activités et conférences de l'espace « Familles digitales » sera bientôt disponible en ligne sur [www.gamers-assembly.net](http://www.gamers-assembly.net).

### **Gamers Assembly 2016**

**Dates** : Du 26 au 28 mars 2016

**Lieu** : Parc des Expositions de Poitiers

[Site officiel](#)

La billetterie est ouverte et disponible sur le site de l'événement !

**Retrouvez Gamers Assembly sur les réseaux sociaux avec #GA2016 :**

[Facebook](#)

[Twitter](#)

[Instagram](#)

**Retrouvez tous les visuels de la Gamers Assembly sur notre FTP :**

[ftp://press:comegetsome@ftppress.warningup.com/Gamers\\_Assembly/](ftp://press:comegetsome@ftppress.warningup.com/Gamers_Assembly/)