GAMERS ASSEMBLY 2015

★ Play the Game* ★

DOSSIER DE PRESSE

4 au 6 avril

Parc des Expositions

POITIERS

SOMMAIRE

1. La Gamers Assembly change de dimension

2. Les nouveautés 2015

2.1 – La finale des WCS

2.2 – Un tournoi dédié aux seniors

2.3 – La première compétition internationale d'overclocking

3. Les tournois et cash prize

4. Des ostéopathes pour soigner les gamers

5. Le programme complet

6. Programme des conférences

7. Les chiffres clés

8. L'association Futurolan

9. Les partenaires

10. Contact presse

GAMERS ASSEMBLY 2015 ★ Play the Game ★

1. La Gamers Assembly change de dimension

La 16e édition de la Gamers Assembly se déroulera du 4 au 6 avril 2015, au Parc des expositions de Poitiers. La première Lan associative de France a pour objectif de devenir l'un des plus gros rassemblements mondiaux de joueurs en réseau.

Un terrain de jeu de 15 000 m², 2 000 gamers, 100 000€ de cash prize… La Gamers Assembly, qui aura lieu les 4, 5 et 6 avril prochains, au Parc des expositions de Poitiers, poursuit son ascension et monte même encore d'un cran.

Au menu de cette 16e édition, de nouveaux jeux font leur entrée dans la liste des tournois habituels : Ultra Street Fighter, World of Tanks… Au total, la «GA» comptabilisera une quinzaine de communautés différentes, sur PC et consoles. Les tournois majeurs, tels que Counter Strike, Stracraft 2 ou encore Call of Duty, accueilleront les plus grands joueurs internationaux.

Le rendez-vous esport du printemps accueillera 2 000 joueurs, contre 1300 en 2014. Comme à l'accoutumée, le spectacle fera également partie intégrante de l'événement. « *Nous espérons recevoir 15 000 spectateurs cette années, soit 3000 supplémentaires que l'an dernier* », explique Vincent Colas, président de Futurolan. Les visiteurs seront comblés puisque la partie « animations » s'étoffera de façon considérable.

Cet espace dédié aux passionnés de jeu vidéo bénéficiera d'une superficie doublée par rapport à 2014, de 1 000 m² à 2 000 m². Les visiteurs pourront ainsi découvrir des nouveautés, participer à des concours, assister aux finales des tournois sur la grande scène… Des réjouissances répertoriées dans le programme.

Côté joueurs, sachez que les réservations sont ouvertes depuis janvier. Les retardataires peuvent encore s'inscrire sur le site Internet www.gamers-assembly.net. Mais attention, car les places sont limitées… Certains tournois affichent d'ailleurs déjà complet.

PLUS D'INFOS SUR
www.gamers-assembly.net

2. Les nouveautés 2015

De nombreuses nouveautés sont au programme de la 16e édition de la Gamers Assembly: la finale mondiale de StarCraft II World Championship Series (WCS), un tournoi dédié aux seniors ou encore une compétition d'overclocking…

LA FINALE MONDIALE DE WCS

C'est un événement à ne rater sous aucun prétexte ! Pour la première fois de son histoire, la Gamers Assembly accueille la finale mondiale de StarCraft II World Championship Series (WCS) 2015. Les manches décisives se dérouleront sur la grande scène, dans l'espace accessible aux visiteurs. Pendant trois jours, le public pourra suivre les matchs des seize meilleurs joueurs mondiaux, avec commentaires en live. Une phase de poule se déroulera les vendredi 3 et samedi 4 avril. Les qualifs à élimination directe désigneront les grands finalistes du 5 avril.

UN TOURNOI POUR LES SENIORS

Le jeu vidéo se démocratise ! Contrairement aux idées reçues, l'âge moyen des gamers en France s'élève à 38 ans. Mais en Poitou-Charentes, des disciples beaucoup plus âgés font mentir ces statistiques. La 16e édition de la Gamers Assembly s'ouvre aux maisons de retraite dans des proportions jamais vues, via le jeu Wii bowling. L'association Futurolan et le collectif « Silver Geek » ont organisé une compétition régionale entre 17 maisons de retraite, dont la finale se déroulera le samedi 4 avril, de 15h à 17h.

« *Notre but est de faire connaître le jeu vidéo au plus grand nombre. Cette année, toutes les générations vont se côtoyer lors de la GA : les ados, les jeunes adultes, les quadras et les seniors !* », explique Vincent Colas, président de Futurolan. Pari réussi vu le succès de la formule parmi les seniors.

Depuis novembre dernier, le collectif « SilverGeek » a distribué, dans chacune des dix-sept structures, un kit composé de consoles et tablettes. Chaque semaine, des ateliers Wii bowling y sont animés par des jeunes de l'association Unis-Cité, en service civique.

Cette initiative est possible grâce au soutien des membres du Silver Geek : Les Ateliers du Bocage, ADB Solidatech, Macif, Orange, La Poste, Unis-Cité, SPN, Futurolan, Conseil Général des Deux-Sèvres, Association des centres culturels des Trois Cités, Passerellles & Compétences, la CRESS, l'URIOPS. La Région Poitou-Charentes, la fondation Crédit Mutuel, Huawei et la fondation Macif s'impliquent également sur le plan financier.

Au-delà de la dimension ludique, l'usage de la console constitue une forme de remède à de nombreux maux liés à la vieillesse. Les joueur(se)s développent ainsi leurs capacités de concentration, de mémorisation et d'équilibre. « *Le jeu vidéo permet aux résidents de travailler la coordination oculomotrice. Nous approfondissons ce travail lors de nos séances de rééducation* », explique Amandine Widloecher, ergothérapeute. C'est également l'occasion de rompre l'isolement, dont sont souvent victimes les seniors.

« *Nous percevons beaucoup de plaisir chez nos résidents, qui « redécouvrent* » la vie en société, poursuit Amandine Widloecher. *Ils communiquent entre eux et rient énormément.* » Enfin, cette activité à toute sa place dans un programme de prévention des chutes, sujet qui préoccupe de plus en plus les Ehpad.

LA PREMIÉRE COMPÉTITION INTERNATIONALE D'OVERCLOCKING

La Gamers Assembly accueillera la première compétition internationale d'overclocking, ou l'art de

surchauffer son ordinateur. Ils sont 18 000 dans le monde et plus de six cents en France à pratiquer régulièrement l'overclocking. Le principe ? Il s'agit d'augmenter la performance d'un ordinateur en jouant sur ses réglages. « *Lorsque vous poussez le matériel au-delà des spécifications de base, vous augmentez la température. Il faut alors recourir à des solutions de refroidissement, telles que l'air (air-cooling), l'eau (le water-cooling), et l'azote liquide, à -196°* », explique Timothée Pineau, organisateur de l'HWBOT World Tour.

Le tournoi HWBOT World Tour 2015 se jouera en trois temps et sur trois continents distincts: l'Europe, l'Asie et l'Amérique. Le « stop » qui se déroule à la Gamers Assembly (GA) a vocation à devenir le plus gros rassemblement européen d'overclockers.

La « GA » proposera trois animations particulières. La « Bench Party » permettra à des overclockers confirmés de réaliser des démonstrations spectaculaires, sous l'oeil des profanes. Des ateliers d'initiation seront par ailleurs organisés pour tous les gamers et les visiteurs. « Une « mini formation » de trente minutes leur permettra de tester cette activité, en air-cooling, précise Timothée Pineau. Ils pourront, par la suite, participer à la compétition, dans la catégorie « amateurs » et comptabiliser des points pour le HWBOT World Tour. »

L'HWBOT World Tour 2015 accueillera aussi les meilleurs overclockers mondiaux. « *Wizerty et Strat, les deux Français de référence sont également dans le top 10 mondial et seront présents, à la GA* », confirme l'organisateur. À noter que les deux teams français les plus performants (Klan-OC et Cowcotland) défendront aussi leur place dans le classement mondial.

FABLABS : DÉCOUVREZ LE " Do it yourself "

Dans ce cadre, la GA accueillera Gaël Langevin et son robot humanoïde Inmoov. Des imprimantes 3D, de la robotique, de la domotique et autres objets connectés seront également présentés à la GA, en partenariat avec ErDF.

3. Les tournois et cash prize

LES TOURNOIS SUR PC :

- **WCS Starcraft 2**
  217 000 $ de cash prize
- **League of Legends**
  10 000 € de cash prize
- **Shootmania Elite**
  4 500 € de cash prize
- **Shootmania Battle**
  1 000 € de cash prize
- **Shootmania Siege**
  1 000 € de cash prize
- **Starcraft 2 : Heart of the Swarm**
  5 000 € de cash prize
- **Trackmania2 Stadium**
  1 500 € de cash prize
- **Trackmania2 Dirt**
  1 000€ de cash prize
- **Trackmania Canyon**
  500 € de cash prize
- **Trackmania Valley**
  500 € de cash prize
- **Hearthstone**
  5 000€ de cash prize
- **Heroes of the Storm**
  5 000 € de cash prize
- **Team Fortress 2**
  4 200 € de cash prize
- **Call of duty 4**
  2 500€ de cash prize
- **Counter Strike Global Offensive Open**
  2 500 € de cash prize
- **Counter Strike Global Offensive Pro**
  20 000 $ de cash prize
- **Battlefield 4**
  4 000 € de cash prize
- **World of Tanks**
  2 100€ de cash prize
- **SMITE**
  3 000€ de cash prize

LES TOURNOIS SUR CONSOLES :

- **Call of Duty (Xbox)**
  10 000€ de cash prize
- **USFA (Xbox 360)**
  3 000€ de cash prize
- **FIFA 2015 (Xbox One)**
  1 500€ de cash prize

4. Des ostéopathes pour soigner les gamers

La 16e édition de la Gamers Assembly (GA) se déroulera du 4 au 6 avril 2015, au Parc des expositions de Poitiers. Les 2 000 gamers auront la possibilité de faire appel à quatre ostéopathes, de la société Osteo Gaming, présents pour soigner leurs maux.

La Gamers Assembly, qui aura lieu les 4, 5 et 6 avril prochains, au Parc des expositions de Poitiers, poursuit son ascension. Pour l'édition 2015, l'événement devrait accueillir près de 2 000 joueurs. Ces adeptes de l'e-sport seront entre les mains de quatre ostéopathes.

L'objectif de cette présence ? Soigner des pathologies souvent observées chez les gamers. « *Ces joueurs semi-professionnels passent près de dix heures par jour à s'entraîner*, explique Florian Deverrière, gérant de la société Osteo Gaming. *Pendant le week-end de la Gamers Assembly, la durée des parties devrait être plus importante pour certains. Nous allons tenter de leur apporter un confort de jeu. La répétition intense et rapide de certains gestes peut parfois entraîner des tensions, obligeant le joueur à arrêter temporairement ou définitivement la compétition. Nous souhaitons leur éviter cela* », poursuit-il.

En novembre 2014, Florian Deverrière a donc créé sa propre structure. « *J'ai décidé de réaliser mon mémoire de fin d'études sur le thème « Comment améliorer la performance des joueurs grâce à l'ostéopathie ?* », explique le jeune chef d'entreprise. *J'ai souhaité allier ma passion du gaming avec mon métier. Cette idée a plu aux coachs, managers et gamers. Je me suis aperçu qu'il y avait un réel besoin. Les joueurs sont aujourd'hui confrontés à des douleurs au dos, au poignet, au cou, aux épaules, mais aussi à des soucis de canal carpien, des problèmes oculaires ou encore des maux de tête* », argumente Florian Deverrière. Il est à la tête de la première entreprise française spécialisée dans ce type de services. Aujourd'hui, il n'existe des ostéopathes pour gamers qu'en Corée du sud ou aux Etats-Unis.

Gérant de la société Osteo Gaming, Florian Deverrière se tiendra à votre disposition lors de l'événement, pour toute interview ou reportage.

5. Le programme complet

VENDREDI 3 AVRIL

Espace grand public :

> À partir de 13h : accueil du public (uniquement muni d'un pass 3 jours)

Dans les grandes arènes

> 13h-00h : début de la finale des Championnats du Monde WCS Starcraft 2

Dans les espaces « tournois » (halls joueurs A & B)

> A partir de 18h : accueil et installation des participants à la Lan-party

SAMEDI 4 AVRIL

Dans les grandes arènes

> à partir de 10h : accueil du public
> 10h-20h : accès au village partenaire. Stands, animations, jeux en libre service

> 10h-00h : suite de la finale des Championnats du Monde WCS Starcraft 2

> 11h-12h : cérémonie d'ouverture de la 16ème Gamers Assembly et inauguration en présence de tous les partenaires et de nombreux invités.

> 14h-19h : conférences sur le thème «Créativité, art et culture dans les jeux vidéo».

> 14h-minuit : matchs et animations sur les 2 scènes de la Gamers Assembly.

Dans les espaces « tournois » (halls joueurs A & B)

> 14h-minuit : Ouverture des tournois PC et consoles et premières phases des qualifications.

> A partir de 14h : début de la compétition d'overcloking HWBot World Tour.

DIMANCHE 5 AVRIL

Dans les grandes arènes

> à partir de 10h : accueil du public

> 10h-20h : accès au village partenaire. Stands, animations, jeux en libre service

> 10h-00h : suite et fin de la finale des Championnats du Monde WCS Starcraft 2

> 10h-00h : matchs, animations et débuts des phases finales sur les 2 grandes scènes de la Gamers Assembly.

> 14h-19h : conférences sur le thème « Créativité, art et culture dans les jeux vidéo ».

Dans les espaces « tournois » (halls joueurs A & B)

> À partir de 9h : premières phases finales des tournois officiels PC et consoles.

> A partir de 9h : suite de la compétition d'overcloking HWBot World Tour.

A partir de 23h : soirée spéciale «Gamers Night Club» dans la boîte de nuit la plus emblématique de Poitiers, la «Grand Goule».
Entrée gratuite pour les joueurs, les accompagnateurs, et tous les visiteurs de la Gamers Assembly sur présentation d'un justificatif. A partir de 18 ans.

LUNDI 6 AVRIL

Dans les grandes arènes

> à partir de 10h : accueil du public

> 10h-17h : accès au village partenaire. Stands, animations, jeux en libre service

> 10h-17h : matchs, animations et fin des phases finales sur les 2 grandes scènes de la Gamers Assembly.

Dans les espaces « tournois »

> À partir de 9h : dernières phases des tournois officiels.

> A partir de 9h : suite et fin de la compétition d'overcloking HWBot World Tour.

> 17h : fin de la Lan-party

TOUS LES JOURS, DANS LES ESPACES VISITEURS

> À partir de 10h, animations : PC et consoles en libre-service (Sony Playstation, Nintendo WiiU, 3DS, Microsoft XBOX), jeux de sports, de combat, musicaux, et autres jeux interactifs…

> Espaces PC en libre-service avec compétitions et challenges. De nombreux lots à gagner pour le public.

> Stands partenaires : possibilité de découvrir et d'acheter les derniers produits à la pointe de la technologie : casques audio haute qualité, souris dernier cri, tapis de souris pour joueurs professionnels…

> Fablabs : découvrez le monde du «DIY» (Do It Yourself - Faites Le Vous-même) avec des imprimantes 3D, de la robotique, de la domotique ou encore des objets connectés.

> Présentation et défilé de Cosplay

> Conférences sur le thème « Créativité, art et culture dans les jeux vidéo ».

> Espaces restauration

La Gamers Assembly sera retransmise en live sur Internet durant toute la durée de l'événement.

6. Programme des conférences Des jeux vidéo, pour quoi faire ?

La 16e édition de la Gamers Assembly se déroulera du 4 au 6 avril 2015, au Parc des expositions de Poitiers. Comme chaque année, l'événement accueillera un programme de conférences autour du gaming. Place aux enjeux « sérieux » du jeu vidéo.

Aujourd'hui, le jeu vidéo est la première industrie culturelle mondiale. « *Les usages se sont démultipliés, sur tous les supports, pour toutes les tranches d'âge et dans tous les champs d'applications possibles, allant de la santé à l'éducation, en passant par l'art et la culture* », explique Vanessa Lalo. Organisatrice des conférences, la psychologue clinicienne est spécialiste des jeux vidéo, des usages numériques et de leurs impacts. La Gamers Assembly, qui se déroulera du 4 au 6 avril prochain, au Parc des expositions de Poitiers, proposera huit rendez-vous autour de cette thématique. En voici le programme…

Samedi 4 avril - 14h
« ***Préhistoire du jeu vidéo : de l'expérimental au commercial*** »
Intervenant : Douglas Alves
Il enseigne la culture et l'histoire du jeu vidéo à de futurs créateurs. Il est également consultant, journaliste, auteur d'un livre sur la création d'un jeu vidéo indépendant et membre du conseil de l'association MO5.COM.

Samedi 4 avril - 15h
« Le numérique dans les musées de Poitou-Charentes et le futur musée 3D »
Intervenant : Pierre-Emmanuel Laurent
Il est responsable administratif et financier du Conseil des Musées.

Samedi 4 avril - 15h30
« Quand le musée devient un nouveau terrain de jeu»
Intervenant : Eric Leguay
Il est coach R&D prototype technologique Futur en Seine chez Cap Digital. Il enseigne en master web éditorial à l'Université de Poitiers, ainsi qu'à l'ENJMIN et à Gobelins l'Ecole de l'image.

Samedi 4 avril - 16h30
« « I was a child » et « Mind Floe » : deux projets créatifs conçus par les étudiants du CNAM-ENJMIN
Intervenant : CNAM-ENJMIN
L'École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques est une entité du CNAM.

Dimanche 5 avril - 14h
« Le jeu vidéo à l'hôpital : potentialités et limites»
Intervenant : Un Hôpital Pour les Enfants
Fondée en 1993, l'association «Un Hôpital Pour les Enfants» a pour objectif principal d'améliorer l'accueil et les conditions d'hospitalisation des enfants et adolescents du CHRU de Poitiers. Autre objectif ? Apporter bien-être et soutien aux proches pour rompre l'isolement lié à la maladie.

Dimanche 5 avril - 15h
« Les Jeux vidéo et l'eSport : développer la créativité au collège»
Intervenant : William Aumand est référent TICE au Collège Connecté Léonard de Vinci de St-Brieuc, où il forme aux pratiques numériques dont l'utilisation des jeux vidéo en éducation.

Dimanche 5 avril - 16h
« L'art a-t-il un gameplay ?»
Intervenant : Oscar Barda est spécialiste du jeu vidéo et des nouveaux médias interactifs. Tour à tour architecte, directeur créatif, concepteur freelance de serious games (institutions et organismes publics), il co-fonde le studio Them Games en 2011, dont il est le directeur et le game designer. Responsable de l'«Espace jeux vidéo» à la Gaîté Lyrique, il mène de nombreux ateliers pour tous les âges et promeut l'accès des médiathèques au jeu vidéo. Il est enfin auteur du blog «Extension du domaine du jeu», sur Rue89.

Dimanche 5 avril - 17h
« La création alternative de jeux vidéo »
Intervenant : TBA

7. Les chiffres clés

> **11 500** visiteurs en 2014,
15 000 attendus

> **2000** joueurs contre 1 300 en 2014

> **19** compétitions officielles

> **300 000 €** de cash prize

> **40** partenaires

> **400 000€** de budget

8. L'association Futurolan

Implantée à Saint-Benoit (Vienne), l'association Futurolan, a pour objectif de promouvoir la pratique du jeu vidéo sous toutes ses formes et pour tous les publics. Vincent Colas a endossé le costume de président depuis fin 2014, en remplacement de Désiré Koussawo.

Depuis 2000, Futurolan organise la Gamers Assembly. La manifestation nationale regroupe plusieurs centaines de joueurs sur PC et consoles, s'affrontant dans des tournois sur des jeux vidéo, durant trois jours et trois nuits non stop. Depuis sa création, la manifestation a pris de l'ampleur, passant de 100 joueurs à 1300 en 2014 ! Aujourd'hui, l'association Futurolan compte près de 150 bénévoles et est reconnue par tous les acteurs du monde des jeux vidéo.

Futurolan fait également partie des membres fondateurs de l'association LanAlliance, regroupement de neuf associations organisatrices d'évènements en France, ainsi que du comité de gestion des Masters Français du Jeu Vidéo. De nombreux partenaires font confiance à l'association depuis près de quinze ans. Citons le Parc du Futuroscope, l'ESWC, les WCG, Disney avec l'accompagnement de la sortie du jeu Tron 2.0 en 2003, la mairie de Talence avec l'organisation d'une lan-party, le Conseil Général de la Charente-Maritime pour l'Atlantic-Lan...

9. Les partenaires

> Partenaire principal

GRAND POITIERS

Grand Poitiers est située entre le Bassin parisien et le Bassin aquitain, à 340km au sud-ouest de Paris, 180km de Nantes et 220km de Bordeaux. Prisée des entreprises et choisie par plus de 23 000 étudiants chaque année, l'agglomération garde néanmoins cette dimension humaine, qui manque parfois aux grandes métropoles. L'environnement, la qualité de vie, le développement touristique et culturel restent au cœur de ses préoccupations.

> Partenaires officiels

RÉGION POITOU-CHARENTES

Poitou-Charentes est l'une des vingt-deux régions administratives de la France métropolitaine. Elle regroupe quatre départements : Charente, Charente-Maritime, Deux-Sèvres et Vienne. Elle est présidée par Jean-François Macaire.

CRÉDIT AGRICOLE TOURAINE POITOU

Le Crédit agricole, surnommé la Banque verte du fait de son activité d'origine au service du monde agricole, est un réseau français de banques coopératives et mutualistes, composé des trente-neuf caisses régionales de Crédit agricole.

CONSEIL GÉNÉRAL

Partenaire historique de la Gamers Assembly, le Conseil Général de la Vienne poursuit son soutien à l'association Futurolan et son événement.

> Partenaires de l'organisation

BLIZZARD
Blizzard Entertainment est une société américaine de développement et d'édition de jeux vidéo siégeant à Irvine, en Californie. La société a été fondée en 1991 par Allen Adham, Michael Morhaime et Frank Pearce sous le nom de Silicon & Synapse.

ESL
L'Electronic Sports League, Ligue de sport électronique en français, est une ligue pour les joueurs de sport électronique. Fondée en 1997 sous le nom de Deutsche Clanliga - (DeCL), Ligue de clan allemande, elle est la plus âgée de ce type, avec environ 4.6 millions d'utilisateurs annoncés, 994.819 équipes et plus de 21.65 millions de matches joués.

NADEO
Nadeo est un studio technologique français basé à Paris et appartenant au groupe Ubisoft. Depuis 2003, le studio se concentre sur le développement du jeu PC TrackMania. Aujourd'hui, Nadeo a ouvert une cellule appelée « Nadeo Live » dédiée à la communication et au soutien des joueurs de TrackMania et des nouveaux projets de Nadeo : ShootMania et QuestMania.

STEELSERIES
SteelSeries est une société danoise spécialisée dans la production de périphériques informatiques pour joueurs : claviers, souris, casques audio... SteelSeries est présente sur les cinq continents.

EA
Electronic Arts™ (EA) occupe la position de leader mondial sur le marché des logiciels ludiques interactifs. Elle développe, édite et distribue des produits pour PC et consoles de jeu telles que la PlayStation®2, la PlayStation®, le GameBoyTMColor, le GameBoy®Advance, le GamecubeTM et la XBox®, la PSPTM et la DSTM. Depuis sa création, EA a reçu plus de 700 récompenses pour ses logiciels en Europe et aux Etats-Unis.

ERDF
ERDF est le gestionnaire du réseau public de distribution d'électricité de 95% du territoire français continental. L'entreprise est responsable de deux grandes missions de service public : la continuité et la qualité de la desserte et l'accès au réseau de distribution sans discrimination.

AROZZI
Arozzi est une société suédoise, fondée en 2013. Elle vend des chaises de jeux, construites dans l'esprit du Esports. L'esthétique de ces produits s'inspire du monde du sport automobile.

MICROSOFT
Microsoft Corporation est une entreprise d'informatique et de micro-informatique multinationale américaine, fondée par Bill Gates et Paul Allen. Son activité principale consiste à développer et vendre des systèmes d'exploitation et des logiciels

> Partenaires Médias

GAME ONE
Game One est la chaîne de la « génération digitale » Elle est diffusée en France auprès de plus de 8 millions de foyers, en exclusivité sur le Câble et par ADSL.

NOLIFE
Nolife est la chaîne de télévision axée sur la culture geeks, créée en 2007. Elle est librement accessible sur l'ADSL et le câble. Elle compte aujourd'hui près d'un million et demi de téléspectateurs.

> Partenaires de l'organisation

AOC GAMING

AOC Gaming développe des écrans adaptés pour les gamers, avec des technologies idéales pour les « gaming marathon ». À l'image de son dernier écran qui est anti-reflets bleu, ce qui permet de protéger les yeux des gamers. AOC Gaming travaille avec les plus grands noms du jeu vidéo, comme NVIDIA, qui développe les cartes graphiques les plus puissantes du monde. AOC, leader en Europe, s'est donné pour mission de fournir des produits de qualité et un service d'excellence à prix compétitif. Depuis près de vingt ans, les fournisseurs et les revendeurs de solutions font confiance aux écrans alliant haute qualité et prix abordables.

LOGITECH

Logitech est une société suisse fondée en 1981 à Apples, en Suisse. Elle est spécialisée dans la production de périphériques informatiques : claviers, souris, trackballs, webcams, haut-parleurs... La société est aujourd'hui une multinationale.

MSI

Depuis 25 ans, MSI est à la pointe de l'innovation et de la recherche afin de proposer aux utilisateurs les plus exigeants des produits de qualité, fiables et au design avant-gardiste. MSI propose une gamme complète de produits destinés aux joueurs à la recherche de performance extrême, et c'est pourquoi les meilleures équipes de gaming font confiance à l'entreprise.

NVIDIA

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle, avec des traitements graphiques interactifs époustouflants, disponibles sur toutes sortes d'appareils, tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. Le magazine Fortune a mis deux années de suite NVIDIA à la première place du classement de l'industrie du semi-conducteur.

ROCCAT

Fondé en 2007, à Hambourg, en Allemagne, ROCCAT Studios développe des périphériques informatiques innovants, pour gamers ambitieux. Disposant de bureaux à Los Angeles (Etats-Unis), Shenzhen (Chine) et Taipei (Taïwan), ROCCAT est représenté dans plus de 60 pays. Toujours en étroite collaboration avec la communauté de joueurs, dont de nombreux progamers, ses produits se distinguent par leur précision extrême, leur grand confort et leur design original. De nombreuses récompenses internationales attestent de la grande qualité des produits ROCCAT et de leurs remarquables fonctionnalités.

SANDISK

SanDisk est le premier fabricant mondial de solutions de stockage de type mémoire flash. Fondé en 1988 par le Dr. Eli Harari, spécialiste de la technologie de la mémoire rémanente reconnu sur le plan international, SanDisk s'est développé jusqu'à devenir le premier fournisseur mondial de produits innovants à mémoire flash, destinés au stockage de données. S'adressant à la fois au grand public (avec près de 240 000 magasins de détail dans le monde) et aux fabricants OEM, SanDisk conçoit, développe, fabrique et commercialise des produits de stockage flash, destinés à un grand nombre de systèmes électroniques et d'appareils numériques. SanDisk octroie également des licences pour l'exploitation de sa technologie à de nombreuses autres sociétés leaders de l'industrie.

NINTENDO

Nintendo est une multinationale japonaise basée à Kyoto, reconnue pour son innovation dans le secteur du divertissement interactif, des jeux vidéo et des consoles (consoles de salon Wii U™ et Wii™, la Nintendo 3DS™ et les consoles portables de la gamme Nintendo DS™). Depuis 1983, Nintendo a vendu près de 4,2 milliards de jeux vidéo et plus de 669 millions de consoles à l'échelle mondiale (Wii U, Wii, Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi™, Nintendo DSi XL™, Game Boy™, Game Boy Advance™, Super NES™, Nintendo 64™ et Nintendo GameCube™) et créé quelques-unes des plus grandes icônes du secteur telles que Mario™, Donkey Kong™, Metroid™, Zelda™ et Pokémon™.

DIGITAL ESSENCE

Digital Essence met en oeuvre de nouveaux moyens d'animation et de communication interactifs. Ils produisent des installations clefs en main et modulables en fonction des besoins du client.

PLAYSTATION

Le système PlayStation 4 vous invite à un voyage inoubliable dans de nouveaux univers vidéoludiques plus captivants que jamais et une communauté de joueurs hyperconnectés. Avec de superbes jeux de lancement et plus de 180 jeux en cours de développement, la PS4 met le joueur à l'honneur. La PS4 vous propose les meilleures grosses productions du jeu vidéo et des jeux « indé » novateurs, inspirés par les développeurs et pensés pour les joueurs.

PNY

Créée en 1985, PNY Technologies compte plus de vingt-cinq années d'excellence en tant que fabricant de cartes mémoire flash, clés USB, disques SSD, câbles haut débit HDMI®, modules d'upgrade mémoire, cartes graphiques grand public NVIDIA® GeForce® et cartes graphiques professionnelles NVIDIA® Quadro®. Les solutions Photo-Vidéo, mobilité, Jeux 3D sont disponibles dans les principaux points de vente, enseignes et sites marchands dans le monde entier. PNY, dont le siège social est aux Etats-Unis, possède des usines en Amérique du Nord, Europe, Asie et Amérique Latine.

SMITE

SMITE est un jeu vidéo d'arène de bataille, en ligne, multi-joueurs, où les joueurs incarnent des divinités. Le jeu a été développé par Hi-Rez Studios, le jeu est sorti le 25 mars 2014

LE CNAM ENJMIN

L'Ecole Nationale du Jeu et des Medias Interactifs Numériques est basée à Angoulême et forme les futurs créateurs de jeux vidéo.

> Partenaires Médias

CANARD PC

Canard PC est le magazine français consacré principalement aux jeux vidéo sur PC. Il diffuse pas moins de 30 000 exemplaires tous les quinze jours.

JEUXVIDEO.COM

Jeuxvideo.com est un site web français spécialisé dans le jeu vidéo. Il propose notamment des actualités, dossiers, tests de jeux vidéo ou présentations par vidéo. Il compte pas moins de 15 millions de visites à l'année. D'après l'enquête NetObserver de l'institut de sondage Harris Interactive, réalisée au printemps 2011, Jeuxvideo.com est le site préféré des visiteurs réguliers de sites de jeux vidéo.

NOLIFE

Chaîne dédiée à la musique japonaise, aux mangas et aux jeux vidéo, disponible sur la Freebox (canal 123), la Neufbox de SFR (canal 72) ainsi que sur Orange TV (canal 122), la Alicebox (canal 76), la Bbox (canal 128) et la Virginbox. La chaîne diffuse à la fois des clips d'artistes japonais inédits en France, mais aussi des émissions sur les jeux vidéo, des séries et films d'animations en VOST et des reportages sur le Japon. Depuis sa création, Nolife est devenue la référence incontestée de la Japan Culture. Le service Nolife Online propose aux abonnés de revoir une majorité d'émissions sur le site internet de la chaîne depuis sa création.

GAME ONE

GAME ONE est la chaîne des « Générations Digitales », 2e chaîne thématique 15-24 ans.
Elle est diffusée en France auprès de plus de 13.000.000 foyers, en exclusivité sur le Câble, le satellite, l'ADSL et sur mobile GAME ONE accompagne également le développement de la technologie HD avec GAME ONE MUSIC HD, la première chaîne expérimentale qui invente la convergence Musique / Jeu-vidéo en haute définition, diffusée auprès de plus de 5 millions de foyers (Numéricable, Free, SFR).

> Partenaires Techniques

COVAGE

COVAGE est un opérateur d'infrastructures, spécialisé dans la conception, la construction, l'exploitation technique et la commercialisation de réseaux très haut débit. Grand Poitiers Network, filiale de Covage, exploite le réseau d'initiative public de l'agglomération Grand Poitiers. Ce réseau est destiné aux services publics, entreprises et particuliers. Il est ouvert à tous les opérateurs de services.

VERYGAMES

Fondée en 2004, VeryGames est avant tout spécialisé dans le jeu en réseau. VeryGames a su se faire une place dans le marché très concurrentiel de la location de serveurs de jeux sur Internet. Des prix plus que compétitifs et une qualité de service exceptionnelle font que VeryGames ne cesse d'accroître ses parts de marché. VeryGames a pour vocation de fournir les meilleurs serveurs de jeux online, aux meilleurs tarifs.

HP

HP, la plus grande entreprise technologique du monde, propose un portefeuille polyvalent dans des domaines tels que l'impression, l'informatique personnelle, les logiciels, les services et les infrastructures informatiques, à la convergence du cloud et de la connectivité, créant ainsi des expériences sans heurt, sécurisées et adaptées au contexte, pour un monde connecté.

ADISTA

Adista est une entreprise française qui a trois grands domaines d'activité : l'intégration de systèmes, un opérateur de télécommunications et l'hébergement informatique et infogérance.

> Partenaires Techniques

FORTINET

Créé en 2000, Fortinet est le pionnier d'une sécurité réseau novatrice et performante : la gestion unifiée des menaces (Unified Threath Management ou UTM). Ces menaces, toujours plus nombreuses et virulentes vont au-delà du traditionnel virus et se concrétisent en spam, chevaux de Troie, spywares, opérations de phishing, failles applicatives et autres attaques toujours plus sophistiquées et multi-canaux (messagerie, Web, transfert de fichiers et autres).

TIBCO

Tibco conçoit et met en œuvre des prestations de services autour
des infrastructures télécoms et des systèmes d'information.

DAILYMOTION GAMES

Dailymotion est l'un des sites leaders en matière de partage de vidéos, avec 111 millions de visiteurs uniques sur son réseau (source : ComScore, Mars 2011) et 1,2 milliard de vidéos vues par mois. Dailymotion offre le meilleur des contenus, qu'ils soient conçus par ses utilisateurs ou issus de ses partenariats et de son programme Motionmaker. Mettant les technologies les plus sophistiquées au service des utilisateurs comme des créateurs de contenu, Dailymotion donne accès à des vidéos HD et de haute qualité, par le biais d'un service rapide, convivial, qui filtre automatiquement le contenu non autorisé signalé par les ayants droit. Dailymotion propose ainsi la meilleure expérience possible aux utilisateurs, tout en respectant la protection des contenus.

> Partenaires Médias Esport

MILLENIUM

Millenium, créée en 2002, est aujourd'hui l'une des communautés les plus populaires sur le secteur du jeu vidéo en France. Le site millenium.org réunit chaque mois plus d'1,3 million de visiteurs uniques et affiche plus de 26 millions de pages vues (source Google Analytics). La Team Millenium est composée de joueurs et d'équipes de compétition de sport électronique.

VAKARM

VaKarM.net est le premier site francophone sur l'actualité de Counter-Strike : Global Offensive. News, live, coverage, photos, videos, concours…

ORKS.TV

La orKs TV sera présent à la GA. Elle sera là pour streamer et commenter en direct les matchs de plusieurs tournois.

COWCOTLAND

La Ferme du Hardware : site d'information au ton décalé. On y trouve des tests, des articles sur l'univers informatique…

TF2 CONNEXION

Un site qui rassemble la communauté de Team Fortress 2 française.

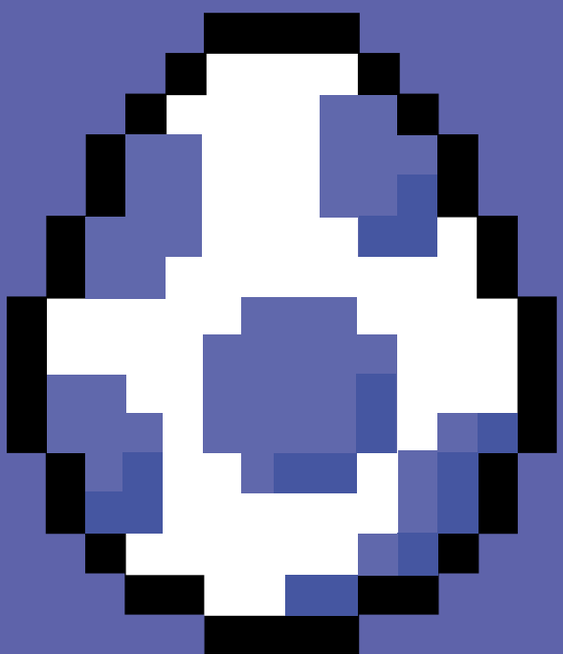
Avec le soutien de…

• La Ville de Saint-Benoît • Le circuit des Masters Français du jeu vidéo
• L'association Drakonia • Lan Alliance • HWBOT World Tour 2015
• Orange • Jg-kitsucosplay • Plantronics • Silver Geek
• OXENT • League of Legends • La Grand Goule • Drakonia
• FCO-esport • OPENevents • Soregies

10. Contact presse

Elodie Heurtault-Grégoire
06 87 49 60 12
elodie@media-pass.fr

Charlotte Couvertier
06 88 82 97 11
charlotte@media-pass.fr



GAMERS ASSEMBLY 2015

★ Play the Game* ★

4 au 6 avril

Parc des Expositions

POITIERS