

Une Gamers Assembly très connectée

On l'oublie parfois, mais la Gamers Assembly est un véritable tour de force... en coulisses. De nombreux partenaires techniques concourent à la bonne marche de la Lan. Ce sera encore le cas pendant le week-end de Pâques.

Poitiers, le 16 avril 2014. Sans doute l'ignorez-vous, mais la Gamers Assembly (19-21 avril) est la manifestation la plus connectée de la région. La « GA » 2014, ce sont plus de 2 000 ports réseau déployés sur 8000m² d'espace, dans les deux grands halls du parc des expositions de Poitiers. Plus de 50 serveurs et une centaine de switchs sont par ailleurs déployés pour apporter une connexion réseau à chaque joueur, journaliste, Web TV, stand, membre du staff et visiteur !

Un tel déploiement sur trois jours demande une organisation sans faille. Sans réseau fiable, point de compétition. Pour mettre sur pied une telle infrastructure, l'association FuturoLan bénéficie du soutien indispensable de plusieurs partenaires techniques.

Covage, Adista, Fortinet, et Tibco déploient l'infrastructure réseau « Lan » et « Wan » au parc des expos, en garantissant une connexion Internet de qualité et rapide, de manière à ce que les tournois se déroulent dans les meilleures conditions. Dans le détail, Covage assure le raccordement au réseau de fibre optique de l'agglomération. De son côté, Adista connecte l'événement au Très Haut Débit, grâce à la fibre optique et met également en place un accès Internet par satellite via sa solution SateLink. Fortinet fournit, lui, un cluster d'appiances de pare-feu nouvelles générations FortiGate-3240C, pour protéger les ordinateurs, serveurs et tout autre équipement présent sur le réseau.

En binôme avec Fortinet, Tibco assure la sécurisation du réseau de la Gamers Assembly. L'entreprise définit, paramètre et administre l'infrastructure sécurité. HP fournit, quant à lui, les équipements constituant le cœur de réseau. Ces CoreSwitchs sont interconnectés en 10Gb/s, permettant ainsi de faire transiter les données à la vitesse de la lumière. Les switch d'accès qui servent à distribuer le réseau dans l'ensemble des 8000m² occupés pendant l'événement sont ainsi raccordés directement à ce backbone ultrarapide. Enfin, Itron s'associe à la Gamers Assembly pour mesurer et fournir les données de consommation d'électricité en temps réel lors de l'événement.

Contact presse : Elodie Heurtault - Grégoire - 06 87 49 60 12- elodie@media-pass.fr

