



- CHARTE GRAPHIQUE 2018 -

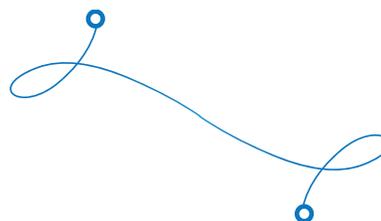
La charte graphique a pour objectifs d'établir les règles d'utilisation de la communication visuelle et de permettre ainsi une identification claire et homogène de la Gamers Assembly 2018.

Ce guide s'adresse à toutes celles et ceux qui produisent des visuels comportant des informations sur la Gamers Assembly. Il comprend les instructions concernant le logotype, son utilisation et les erreurs à éviter.

Toutes utilisations des éléments inclus dans la charte graphique de la Gamers Assembly 2018 sont soumis à validation de l'association FuturoLAN.

Les différents éléments graphiques sont fournis au format vectoriel ou PNG. Les modifications des éléments ou les utilisations non couvertes par ce document ne sont pas autorisées.

Pour plus d'informations ou pour toute demande de validation, vous pouvez contacter notre responsable infographie :
Guillaume Marsay - guillaume@futurolan.net



A. CHOIX DU LOGO

Il existe 3 déclinaisons différentes du logo Gamers Assembly 2018 ; la version complète doit toujours être privilégiée. Les versions simplifiées et monochromes sont à utiliser uniquement sur les visuels avec un faible niveau de détails.



Logo complet



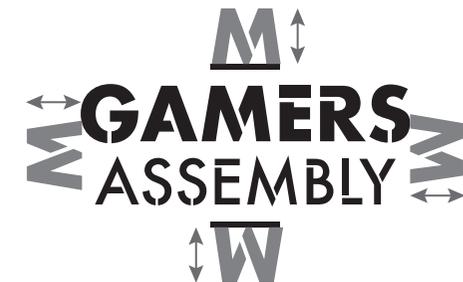
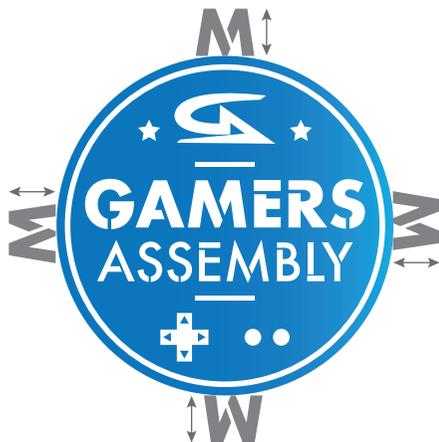
Logo simplifié



Logo monochrome

B. MARGE DE SÉCURITÉ

Le logo doit toujours comporter une marge de sécurité d'une taille au moins équivalente à un « M ».

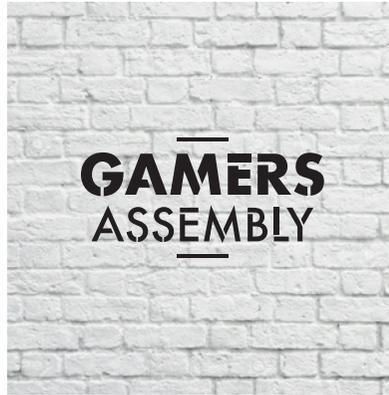


C. ARRIÈRE PLAN / CONTOUR / OMBRAGE / POSITIONNEMENT

Le logo Gamers Assembly doit être utilisé sur un arrière-plan avec un contraste suffisamment important pour le faire ressortir correctement. L'utilisation de contour ou d'ombrage ne sont pas autorisés. Le logo doit impérativement être utilisé entier et ne pas être modifié, coupé ou recouvert par d'autres éléments.



✓ Conforme



✓ Conforme



✗ Contour interdit



✗ Ombrage interdit



✓ Conforme



✗ Manque de contraste



✗ Ombrage interdit



✗ Modification du logo interdite

A. FUTURA

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; ! ?

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; ! ?

B. FUTURA BOOK

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; ! ?

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; ! ?

C. FUTURA MEDIUM

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; ! ?

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; ! ?



CMJN : 88 / 52 / 1 / 0

RVB : 6 / 114 / 184

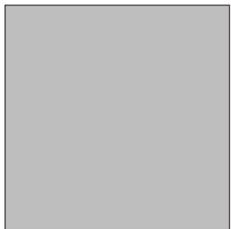
HEX : #0672B8



CMJN : 54 / 100 / 24 / 0

RVB : 131 / 36 / 112

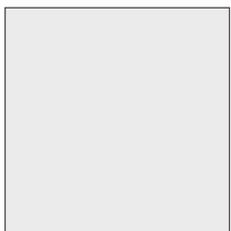
HEX : #832470



CMJN : 25 / 20 / 20 / 0

RVB : 192 / 191 / 191

HEX : #C0BFBF



CMJN : 7 / 5 / 5 / 0

RVB : 234 / 234 / 234

HEX : #EAEAEA

A. FOND ÉTOILÉ

Le fond étoilé est systématiquement utilisé en fond de tous les visuels.
Il peut être étiré et retourné de façon à recouvrir le fond de l'ensemble du visuel.



B. ÉLÉMENTS GRAPHIQUES

Les éléments graphiques accompagnant le logo doivent être utilisés.
Merci de positionner le logo, centré, dans la partie vide de ces éléments.



C. ÉLÉMENTS TEXTUELS

Les éléments textuels sont à intégrer en fonction des besoins et du visuel. Des exemples d'intégrations sont visibles dans les pages suivantes.

31 MARS
AU 2 AVRIL
— 2018 —

#GA2018

— FESTIVAL DU JEU VIDÉO —

—
PARC DES EXPOSITIONS
POITIERS
—



www.gamers-assembly.net

A. AFFICHE A2

GRAND POITIERS
Communauté d'agglomération

— FESTIVAL DU JEU VIDÉO —

GAMERS ASSEMBLY #GA2018

31 MARS
AU 2 AVRIL
— 2018 —

PARC DES EXPOSITIONS
POITIERS

www.gamers-assembly.net

B. FLYERS A6

GRAND POITIERS
Communauté d'agglomération

— FESTIVAL DU JEU VIDÉO —

GAMERS ASSEMBLY #GA2018

31 MARS
AU 2 AVRIL
— 2018 —

PARC DES EXPOSITIONS
POITIERS

www.gamers-assembly.net

GAMERS ASSEMBLY

- LES OFFS DE LA GAMERS ASSEMBLY**
Nombreuses animations dans tout Grand Poitiers pour jouer, créer et partager en famille et entre amis.
- MATCHS ET ANIMATIONS**
sur la grande scène.
- PC ET CONSOLES**
en accès libre.
- DE NOMBREUX LOTS À GAGNER**
pour le public.
- STANDS PARTENAIRES**
Toutes les dernières nouveautés technologiques.
- CONFÉRENCES**
sur le thème des Jeux vidéo.
- ESPACE FAMILLES 3.0**
Cosplay, retro gaming, espace makers Enedis, écoles de jeux vidéo et jeux indépendants...

ACCUEIL DU PUBLIC :

- Samedi de 10h à 23h30 [fermeture des stands à 20h]
- Dimanche de 10h à 23h30 [fermeture des stands à 20h]
- Lundi de 10h à 17h

ENTRÉE VISITEUR :

- Pass 1 jour : 7€
- Pass 3 jours : 15€

INFO ET RÉSERVATION SUR :
www.gamers-assembly.net

C. SUCETTE ABRIBUS

GRAND POITIERS
Communauté d'agglomération

— FESTIVAL DU JEU VIDÉO —

GAMERS ASSEMBLY
#GA2018

31 MARS
AU 2 AVRIL
— 2018 —

PARC DES EXPOSITIONS
POITIERS

www.gamers-assembly.net

D. PANNEAU PUBLICITAIRE 320X240

GRAND POITIERS
Communauté d'agglomération

— FESTIVAL —
DU JEU VIDÉO

GAMERS ASSEMBLY
#GA2018

31 MARS
AU 2 AVRIL
— 2018 —

PARC DES EXPOSITIONS
POITIERS

www.gamers-assembly.net

E. COUVERTURE FACEBOOK



F. PROFIL FACEBOOK



G. COUVERTURE TWITTER



H. COMPTOIR PERSONNALISÉ



I. POUBELLE PERSONNALISÉE

